



## VISITE-JEU DE L'ABBAYE

Un jeu de piste est proposé aux élèves afin qu'ils puissent découvrir les différentes parties de l'abbaye. Ils doivent répondre aux questions en faisant appel à leur sens de l'observation et à leur réflexion. Cette visite permet de découvrir l'architecture des lieux et la fonction des différents espaces à travers l'évocation de la vie des moines et de l'histoire de l'abbaye.

Niveau : Tous niveaux

Liens avec les programmes :

- Domaine 2 : Les méthodes et les outils pour apprendre
- Domaine 5 : Les représentations du monde et l'activité humaine
- PEAC

Objectifs :

- Découvrir l'histoire et l'architecture de l'abbaye
- Acquérir des connaissances et construire des repères historiques.
- Rencontrer un lieu patrimonial
- Travailler en équipe

Déroulement de l'atelier :

- ❖ **Durée** : 1 heure
- ❖ **Jeu de piste** : Munis de fiches-questions, les élèves répartis en équipe se rendent dans chaque lieu significatif de l'abbaye pour trouver les informations demandées. La première équipe à compléter toutes les fiches-questions gagne.
- ❖ **Mise en commun** : Vérification des réponses et apport de connaissances supplémentaires.

Infos pratiques :

Tarif : 3€ (2€ si associée avec un atelier)

Contact : 05.46.32.60.60 / [contact@abbaye-angely.fr](mailto:contact@abbaye-angely.fr)



Ces informations sont données à titre indicatif et peuvent évoluer en fonction de la taille du groupe et des horaires d'arrivée et de départ. Merci de votre compréhension.